



GOBIERNO REGIONAL DE CUSCO
GERENCIA REGIONAL DE EDUCACIÓN CUSCO
UNIDAD DE GESTIÓN EDUCATIVA LOCAL DE ESPINAR
PLAZOLETA UNIDAD VECINAL S/N –ESPINAR TELF. 084-301005



“Año del Bicentenario del Perú: 200 años de Independencia”

Espinar, 6 de setiembre del 2021.

OFICIO MULTIPLE N°089 - 2021 GR-C/GEREDU-C/UGEL-E/D.

SEÑOR(A):

DIRECTORES(AS) DE II. EE. NIVEL PRIMARIA

Ciudad.-

ASUNTO: COMUNICA CRONOGRAMA DEL XXXI CONCURSO NACIONAL ESCOLAR DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA EUREKA VIRTUAL 2021

REF.: RVM N°235-2021-MINEDU, BASES GENERALES Y ESPECÍFICAS DE LOS CONCURSOS EDUCATIVOS VIRTUALES 2021

Es grato dirigirme a usted para hacerle llegar un saludo cordial a nombre de la Unidad de Gestión Educativa Local Espinar y mediante la presente poner en su conocimiento el cronograma de ejecución de la “XXXI FERIA ESCOLAR NACIONAL DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA – EUREKA VIRTUAL 2021”, educación primaria, UGEL Espinar.

CATEGORÍA A- PRIMARIA	
PRIMERA ETAPA IIEE	SEGUNDA ETAPA - UGEL
FECHA DE INSCRIPCIÓN EN EL SICE PARA ETAPA UGEL	DESARROLLO DEL CONCURSO A NIVEL PROVINCIAL
En el SICE, hasta el 13 de setiembre (No habrá prórroga alguna.)	Viernes 01 de octubre

Teniendo en cuenta las bases del concurso en mención y los lineamientos del Currículo Nacional de la Educación Básica (CNEB), los trabajos a inscribir deben estar referidos a proyectos de indagación científica como de solución tecnológica teniendo en cuenta las siguientes precisiones.

ETAPAS	CATEGORÍAS	CLASIFICACIÓN
PRIMERA ETAPA INSTITUCIÓN EDUCATIVA.	A	Los tres primeros proyectos con mayor puntaje de la categoría “A” pasan a la siguiente etapa.
SEGUNDA ETAPA UGEL	A	Los tres primeros proyectos con mayor puntaje de la categoría “A” serán reconocidos como los ganadores. En esta etapa finaliza la participación de la categoría “A”.



GOBIERNO REGIONAL DE CUSCO
GERENCIA REGIONAL DE EDUCACIÓN CUSCO
UNIDAD DE GESTIÓN EDUCATIVA LOCAL DE ESPINAR
PLAZOLETA UNIDAD VECINAL S/N –ESPINAR TELF. 084-301005



Le exhortamos a inscribir en el **SISE** los trabajos seleccionados en su Institución educativa de forma oportuna. Para absolver dudas coordinar con los especialistas de educación primaria de la UGEL Espinar.

Agradeciendo por la atención que le brinde al presente, hago propicia la oportunidad para expresarle las muestras de mi especial consideración y estima personal

Atentamente.

GERENCIA REGIONAL DE EDUCACIÓN CUSCO
UGEL - ESPINAR

Mgt. Yuri Rivas Gamboa
DIRECTOR DE LA UGEL - ESPINAR



**ANEXO 1: PRECISIONES DE LA XXXI FERIA ESCOLAR NACIONAL DE CIENCIA Y
TECNOLOGÍA EUREKA VIRTUAL 2021**

ETAPA INSTITUCIÓN EDUCATIVA:

- ✓ El directivo de la IE pública o privada, programa la participación de las/los estudiantes en EUREKA Virtual 2021, en el Plan Anual de Trabajo (PAT), en la primera etapa de la Feria; de manera que sea una actividad institucional y se pueda incorporar en la planificación curricular que realizan las/los docentes, previstas para desarrollar competencias de las diferentes áreas.
- ✓ Las Instituciones deben tener conformado la comisión organizadora de la XXXI Feria Escolar Nacional de Ciencia y Tecnología EUREKA VIRTUAL 2021, en la 1ra Etapa a nivel de II.EE. las funciones de la Comisión Organizadora son asumidas por el Comité de Gestión Pedagógica según la R. M. N° 189-2021-MINEDU, que aprueba el documento normativo denominado Disposiciones para los Comités de Gestión Escolar en las IIEE. Públicas de Educación Básica y la Tabla de Equivalencias de Denominaciones para las comisiones y comités de las IIEE. públicas de Educación Básica.
- ✓ Podrán participar como asesores de los proyectos docentes de las áreas de Personal Social, Ciencia y Tecnología, Ciencias Sociales, Matemática y Desarrollo Personal, Ciudadanía y Cívica de la EBR; que se constituye en asesor del equipo de estudiante. Debe contar con título en educación y/o título profesional en una especialidad vinculada a la materia asesorada, y cumplir función docente en la IE.
- ✓ Para participar en el concurso, el/la estudiante puede presentar en forma virtual un proyecto en las siguientes áreas:
 - **Área de Indagación Científica:** Proyecto de indagación científica, responde al área curricular de Ciencia y Tecnología y a la competencia “Indaga mediante métodos científicos para construir conocimientos” y la competencia “Explica el mundo físico basado en conocimientos sobre seres vivos, materia y energía, biodiversidad, Tierra y universo”, establecidos en el CNEB.
El proyecto de indagación científico deberá responder a preguntas empíricamente sobre fenómenos, establecer lo que ya se sabe y determinar qué preguntas aún no se han respondido satisfactoriamente. En los trabajos relacionados a la competencia explica se deberá demostrar el uso de variedad de modelos y/o simulaciones para ayudar a desarrollar explicaciones sobre los fenómenos naturales, tecnológicos y sus implicancias para las personas y la sociedad.
 - **Área de Alternativa de Solución Tecnológica:** Aplicación de técnicas sustentadas en los principios y desempeños que impliquen producir soluciones tecnológicas frente a una situación problemática o necesidad asociada a la salud, alimentación u otros. Responde al área curricular de Ciencia y Tecnología y a la competencia “Diseña y construye soluciones tecnológicas para resolver problemas de su entorno”.
 - **Área de Indagación Cualitativa:** Proyecto de indagación de carácter descriptivo responde al enfoque de Desarrollo personal y Ciudadanía activa, de las áreas curriculares de: Ciencias Sociales y Desarrollo Personal, Ciudadanía y Cívica.



GOBIERNO REGIONAL DE CUSCO
GERENCIA REGIONAL DE EDUCACIÓN CUSCO
UNIDAD DE GESTIÓN EDUCATIVA LOCAL DE ESPINAR
PLAZOLETA UNIDAD VECINAL S/N –ESPINAR TELF. 084-301005



El recojo y búsqueda de información en la indagación puede realizarse, de acuerdo con la elección temática y al uso y acceso de fuentes (secundarias y primarias):

- Indagación basada en fuentes primarias y secundarias
 - Indagación basada en la gestión ambiental
- ✓ En relación a la presentación del proyecto podrán estar representados por un (01) estudiante y un (01) docente asesor en todas las etapas de EUREKA Virtual 2021, y se deberán acompañar documentos y formularios establecidos en las bases.
 - ✓ La presentación del proyecto puede realizarse en un panel simple o tipo póster. El panel debe ser colocado sobre una mesa de tamaño estándar. El poster debe ser de material adhesivo o similar. El poster no debe exceder un espacio de 2 m de ancho por 1,5 m de alto. Asimismo, en la mesa pueden colocar los diversos materiales con los cuales se apoyarán para la presentación.
 - ✓ En ambos casos (panel o póster) deben exhibir en la parte frontal el título del proyecto tal como ha sido inscrito.
 - ✓ Los videos son subidos a las plataformas abiertas tales como Youtube, Vimeo, DailyMotion, Flickr u otra plataforma en máxima calidad. El enlace del video debe ser copiado en el Resumen del Proyecto – Anexo E3.
 - ✓ Las/los estudiantes presentarán la exposición de sus proyectos a través de una filmación realizada utilizando recursos tecnológicos y herramientas virtuales con una duración máxima de cinco (05) minutos.
 - ✓ Los proyectos deberán ser expuestos solo por el estudiante inscrito, sin la participación del/el docente asesor(a) en la explicación.
 - ✓ Los videos de presentación de los proyectos pueden incluir demostraciones de funcionamiento de equipos u otros que deberán realizarse en el mismo espacio en que el estudiante realiza la presentación. No se permiten tomas de grabaciones fuera de dicho espacio.
 - ✓ No se permitirá la realización de animaciones ni tomas de apoyo en los videos de presentación realizados por los estudiantes.
 - ✓ El Jurado Calificador recibirá por parte de las Comisiones Organizadoras en cada etapa del concurso, **la información de los proyectos, cuaderno de experiencia o de campo en formato digital** para su evaluación correspondiente y seleccionará a los tres mejores proyectos de cada área de participación con fallos inapelables, en relación a la etapa de Instituciones Educativas.
 - ✓ La inscripción se realizará con el fin de participar en la segunda etapa del concurso (etapa UGEL), por lo que cuando la I.E registre al ganador o a los ganadores de su institución, no solo deberá inscribir a sus ganadores, sino deberá informar sobre la cantidad de participación dentro de su proceso interno de selección.



GOBIERNO REGIONAL DE CUSCO
GERENCIA REGIONAL DE EDUCACIÓN CUSCO
UNIDAD DE GESTIÓN EDUCATIVA LOCAL DE ESPINAR
PLAZOLETA UNIDAD VECINAL S/N –ESPINAR TELF. 084-301005



ETAPA UGEL

✓ **REQUISITOS DE PRESENTACIÓN**

- Un (01) informe del proyecto y el cuaderno de experiencia o de campo, ambos en formato digital.
 - Formulario de Inscripción (SICE) – Anexo E1, en la fecha y lugar indicado por las instancias correspondientes.
 - Declaración de Ética – Anexo E2, dicho formulario digital reviste carácter de Declaración Jurada e implica la aceptación de las reglas de participación y evaluación, establecidas en las bases de EUREKA Virtual 2021.
 - Formulario de Presentación del Resumen del Proyecto – Anexo E3; en dicho formulario se deberá de copiar el enlace del video de exposición.
 - Declaración Jurada del docente asesor – Anexo E9.
 - Carta de Compromiso del padre o madre de familia o apoderado - Anexo E10.
 - Autorización para la grabación en video y fotografías de menores de edad – Anexo E11.
- ✓ El director de la Institución Educativa o quien designe, podrá ingresar al SICE con su usuario y contraseña del SIAGIE para registrar a los participantes con **los documentos y formularios almacenados en formato PDF en las plataformas web: DROPBOX, ONEDRIVE y/o GOOGLE DRIVE en un solo archivo o en una carpeta cuyo enlace web será registrado en Sistema de Concursos Escolares – SICE (<https://sice.minedu.gob.pe/>) durante el proceso de la inscripción.**
- ✓ No se admitirán inscripciones fuera de la fecha establecida en cada una de las etapas de acuerdo al anexo adjunto.

ANEXO 2: CRONOGRAMA GENERAL

ETAPAS	ÁMBITO	LUGAR	RESPONSABLE DE LA INSCRIPCIÓN	FECHA DE EJECUCIÓN	FECHA DE INSCRIPCIÓN
PRIMERA ETAPA	Institución Educativa	Plataforma Virtual/Redes Sociales	El director o quien él designe, será el responsable de la inscripción de los ganadores de la I.E.	Hasta el 10 de setiembre	Hasta el 13 de setiembre
SEGUNDA ETAPA	UGEL	Plataforma Virtual/Redes Sociales	Especialistas del nivel Secundario de la UGEL y la I.E. Gral. Juan Velasco Alvarado.	28, 29 y 30 de setiembre	Hasta el 5 de octubre
TERCERA ETAPA	GEREDU	Plataforma Virtual/Redes Sociales	Especialistas del nivel Secundario de la GEREDU Cusco	13, 14 y 15 de octubre	Hasta el 25 de octubre
CUARTA ETAPA	NACIONAL	Plataforma Virtual/Redes Sociales	Especialistas responsables del concurso de la Nacional	Feria Virtual: 08 al 11 de noviembre	Publicación de resultados 12 de noviembre.



GOBIERNO REGIONAL DE CUSCO
GERENCIA REGIONAL DE EDUCACIÓN CUSCO
UNIDAD DE GESTIÓN EDUCATIVA LOCAL DE ESPINAR
 PLAZOLETA UNIDAD VECINAL S/N –ESPINAR TELF. 084-301005



ESPECÍFICO ETAPA UGEL

ETAPAS	FECHA	HORA DE INICIO	ACTIVIDADES	RESPONSABLE	LUGAR/MEDIO
ACTIVIDAD	14- 15 de setiembre	9:00 AM	Organización de los informes, cuadernos de campo, visación de los mismos y remisión al Jurado Calificador.	La Comisión Organizadora	Google Drive
	16, 17 y 18 de setiembre	9:00 AM	Calificación de los informes escritos y los cuadernos de campo y videos de los proyectos por parte del Jurado Calificador.	Jurados Calificadores	Google Drive/Otros
	28 de octubre	10:00 AM	➤ Ceremonia de apertura del evento, presentación del Jurado Calificador y socialización de los criterios de calificación. ➤ Presentación de Videos: Indagación Científica: - A. Con hipótesis - B. Descriptiva ➤ Validación y emisión de resultados.	Comisión Organizadora y Jurados Calificadores	Plataforma virtual / Facebook/ Transmisión TV
	29 de octubre	10:00 AM	➤ Presentación de Videos: Alternativa de Solución Tecnológica ➤ Validación y emisión de resultados.	Comisión Organizadora y Jurados Calificadores	Plataforma virtual / Facebook/ Transmisión TV
	30 de octubre	10:00 AM	➤ Presentación de Videos: Indagación Cualitativa: a. Fuentes primarias o secundarias b. Gestión Ambiental ➤ Validación y emisión de resultados.	Comisión Organizadora y Jurados Calificadores	Plataforma virtual / Facebook/ Transmisión TV
Los dos proyectos con más alto puntaje de cada área de participación pasarán a la etapa GEREDU					